Team Chess

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Intitulé | Description | Parent | Priorité |
| 1 | Partie solo | Faire une partie d’échec en solo |  | 5 |
| 2 | Partie versus | Faire une partie en 1 VS 1 |  | 10 |
| 3 | Partie en team | Faire une partie en équipe |  | 8 |
| 4 | Choix du niveau | Choisir le niveau de l’IA | 1 | 3 |
| 5 | Création team | Création d’une team | 3 | 7 |
| 6 | Rejoindre team | Rejoindre une team existante | 3 | 7 |
| 7 | Choisir un move | Choisir le prochain move d’une partie | 3 | 7 |
| 8 | Voter pour un move | Voter pour un move déjà proposé | 3 | 7 |
| 9 | Visualiser les move | Visualiser les move possibles | 1-2-3 | 8 |
| 10 | Choix de la rapidité | Choisir le délai maximum entre deux coups | 2-3 | 7 |
| 11 | Notification | Envoyer des notifications lorsque l’équipe adverse a choisi un move | 2-3 | 7 |
| 12 | Notation | Système de notation des joueurs | 2-3 | 7 |
| 13 | Gestion team | Gérer les paramètres et les apply des joueurs | 5 | 6 |
| 14 | Classement team | Classer les team en fonction de leurs scores | 3 | 6 |
| 15 | Chat de team | Mettre en place un système de chat | 3 | 4 |

**Notation des joueurs :**

**Le joueur marquera des points s’il met peu de temps à voter ou s’il est le premier à décider d’un move. Il marquera des points s’il fait partie de la team gagnante. Il perdra des points s’il ne vote pas à temps.**

**Gestion de la team**

**Le créateur de la team pourra accepter des joueurs qui airaient apply. Le créateur peut également upgrader un autre joueur pour qu’il puisse gérer les effectifs (ajout/suppression, passage de la team en open/close)**

**Grades :**

* **Team Master / Maitre**
* **Team Officer / Officier**
* **Team Member / Membre**

**Délais max entre deux coups**

* **Slow : 8H**
* **Middle : 1H**
* **Rapid : 30 min**
* **Very-Rapid : 5 min**

**L’équipe qui a mis le moins de temps à jouer à la fin de la partie gagne plus de point.**

**L’équipe qui comptabilise le plus grand nombre de vote (proportionnelle) dans le temps imparti, ainsi que le plus grand nombre de vote pour le même coup (proportionnelle) gagne plus de point.**